



**Руководство по установке локальной версии
программного обеспечения**

**Компьютерный имитационный тренажер 3D
Тренажер определения неучтенного потребления (ТОНП)**

Саратов

2022

1. Установка программного обеспечения

ВНИМАНИЕ! Для установки программы нужно обладать правами системного администратора компьютера, на который проводится установка, или правами на запись в каталог «с:\program files\» и реестр Windows.

1. Получите установочный пакет удобным для Вас способом: скачиванием по указанной ссылке, вложением в электронной почте, на флешке, на диске.
2. Скопируйте полученный файл на локальный диск Вашего компьютера.
3. Произведите распаковку из архива. Распаковать надо обязательно на локальный диск. Дождитесь окончания процесса.
4. Предоставьте всем пользователям права на эту папку: на чтение, чтение и выполнение, запись, изменение. Указанные разрешения будут действовать автоматически, если Вы единственный пользователь данного компьютера и являетесь администратором.
5. Откройте получившуюся папку. Запустите файл **SimulatorCounter.exe** (рис. 1). Или запустите с ярлыка на рабочем столе.

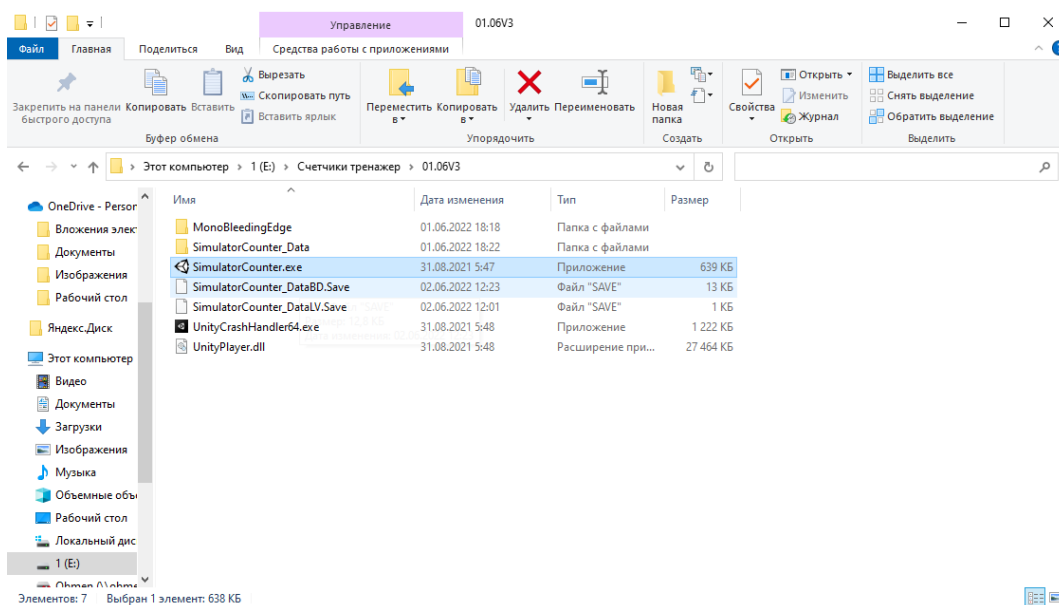


Рис. 1. Файл для запуска

6. При первом запуске программа может запросить активацию. В этом случае необходимо нажать в окне активации кнопку **Скопировать** (рис. 2). Отправьте заявку на регистрацию ключа по адресу `serialn@tacis-dipol.ru`, указав название организации и свои контактные данные.

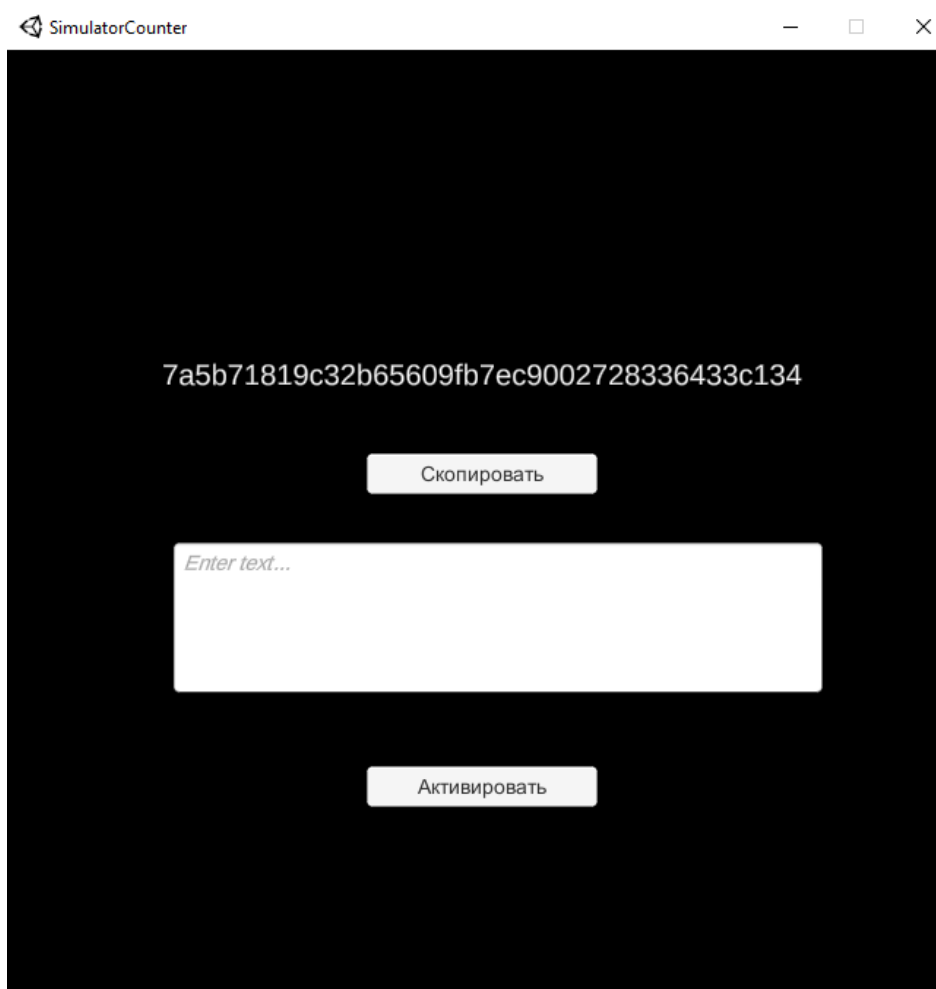


Рис. 2. Окно активации

7. Дождитесь ответного письма с кодом активации (ключом). Скопируйте полученный ключ в буфер обмена и снова запустите тренажер. Вставьте содержимое буфера обмена (кнопка **Вставить**) в поле Лицензионный ключ и нажмите кнопку **Активировать**. После активации программу можно использовать.
8. Для удобства создайте ярлык программы на рабочем столе пользователя. Для этого откройте папку с программой и правой кнопкой мыши

щелкните по файлу **SimulatorCounter.exe**. В открывшемся меню выберите **Копировать**. Далее перейдите на рабочий стол пользователя и щелкните правой кнопкой мыши по свободному месту рабочего стола. В открывшемся меню выберите **Вставить ярлык**. Для удобства ярлык программы можно переименовать.

2. Регистрация пользователей

Для данного ПО не требуется предварительная регистрация каждого отдельного пользователя администратором: пользователи самостоятельно вносят свои данные перед началом прохождения тренажера.

Рекомендуется ввести данные лиц, обладающих правами менять параметры тренажера и просматривать отчеты о прохождении.

1. Запустите программу с ярлыка на рабочем столе или из папки с программой.
2. В появившемся меню нажмите кнопку **Судья** (рис. 3).



Рис. 3. Меню выбора роли

3. Введите логин «1111» и пароль «1111».

4. В появившемся меню выберите **Новый** (рис. 4) и внесите собственные данные, а затем – данные всех лиц, которые могут управлять тренажером (рис. 5). После введения данных каждого пользователя необходимо нажимать кнопку **Сохранить**.

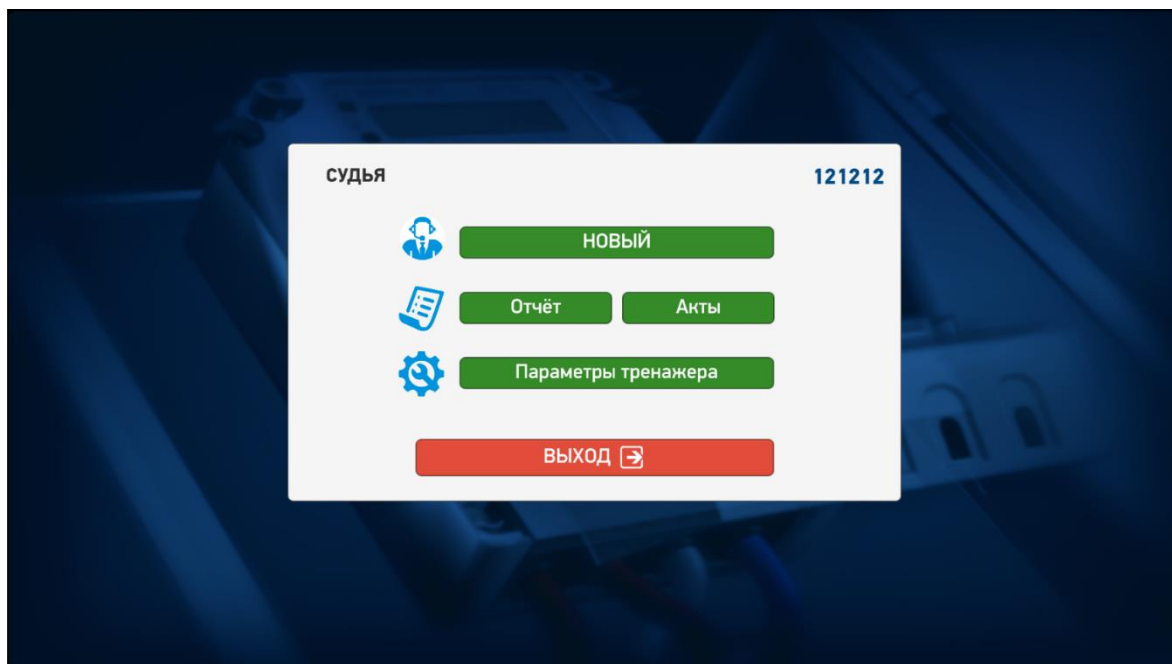


Рис. 4. Меню «Судья»

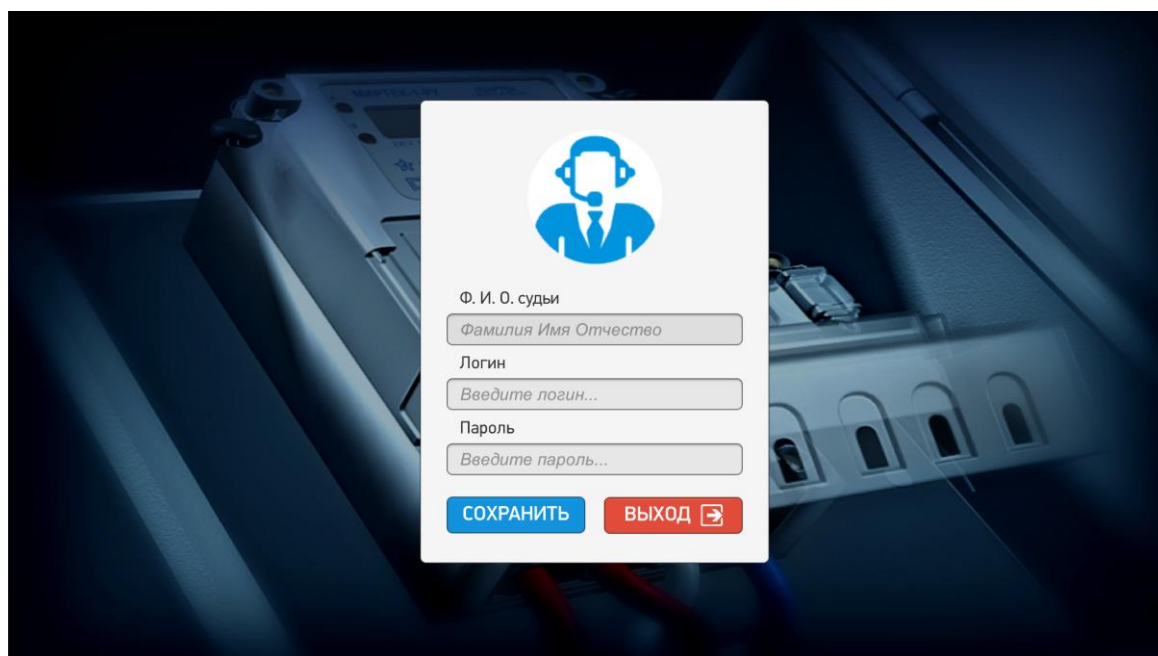


Рис. 5. Меню ввода данных Судьи

Для входа в программу зарегистрированного пользователя:

1. Запустите программу с помощью ярлыка на Рабочем столе или из папки с самой программой. Нажмите кнопку **Судья** в открывшемся меню.
2. Введите личные логин и пароль пользователя, который имеет право управлять тренажером (рис. 6).

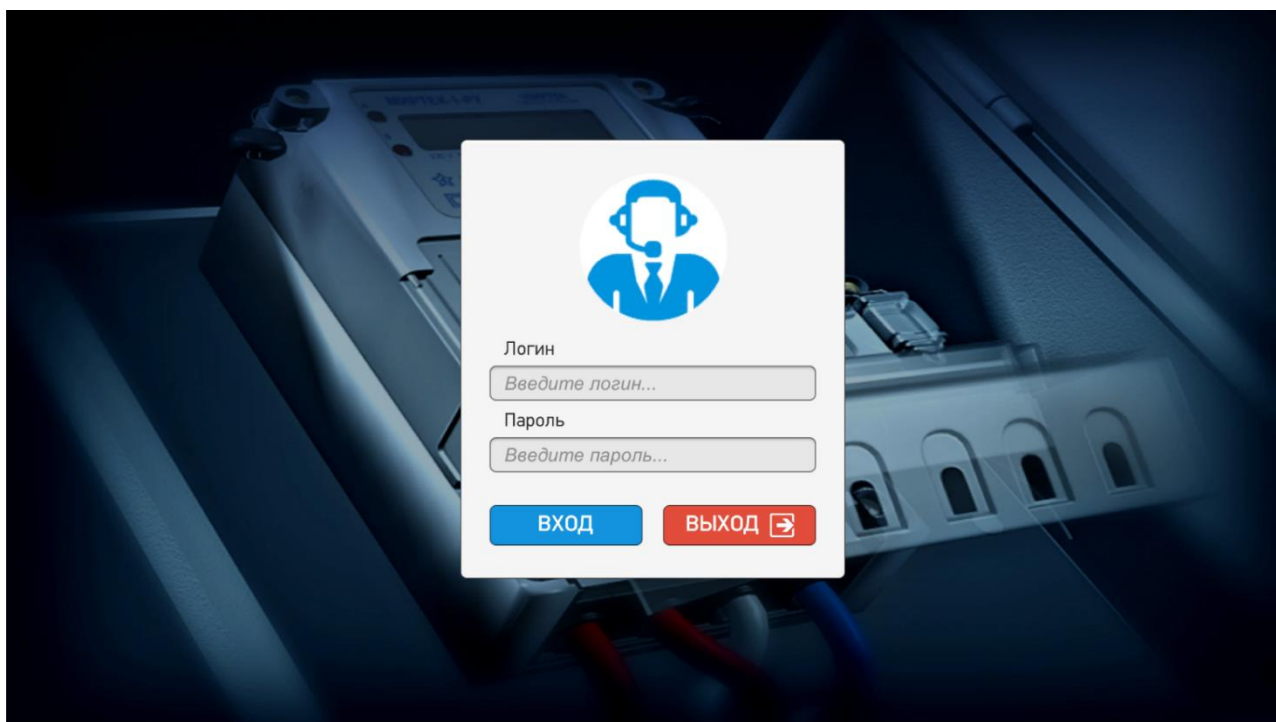


Рис. 6. Меню ввода логина и пароля Судьи

Тренажер готов к работе. Для его запуска используйте файл в папке тренажера или ярлык на рабочем столе. Далее следуйте указаниям тренажера.